

Rörelsepark på Svandammsskolan augusti 2013 Idéer, resultat och aktiviteter.

2013 tillfrågades vi om Naturskolan kunde vara med och skapa en till rörelsepark eller rörelsebana på Svandammsskolan (åk F-6) i Nynäshamns. Det var en landskapsarkitekt som på uppdrag av Fastighetsavdelningen skulle genomföra projektet. Uppgiften för Naturskolan var lik den som vi stod inför på Vanstaskolan. En sparsam budget och en tråkig yta, Förutom att inga sommarjobbade ungdomar skulle göra genomförandet utan istället en fastighetstekniker och en resurs som arbetade på Naturskolan för tillfället var den stora skillnaden att denna rörelsebana skulle klara EU:s regler när det gäller lekutrustning. Vi var väl medvetna om att EU:s regler egentligen är rekommendationer men en besiktningsman hade kopplats in på tidigt stadium för att säkerställa att rörelsebanan inte skulle bli en fara för barnen enligt EU:s synsätt. Det blev mycket mätande av höjder längder och bredder och en enorm mängd sand att falla oskadd i. Vid slutbesiktningen kunde besiktningsmannen konstatera att rörelsebanan var EU-godkänd. Eleverna målade slutligen delar av rörelsebanan och satte sin personliga prägel på den. Som på Vanstaskolan ville vi även här få ett pedagogiskt innehåll i rörelsebanan men vi ville prova att utgå helt från elevernas och lärarnas egna idéer.





Balansbanan ska länka samman stenplattorna i sluttningen med slutet på balansrepet.
Balansbrädorna behöver inte vara mer än 30 cm höga. Kvadraterna gör att konstruktionen blir stadigare och det finns alltid alternativ väg att gå. Ändarnas riktning bestäms på plats så att de hamnar nära plattorna resp ställningen där balansrepet slutar.





På befintlig ställning (den gamla linbanan) sätts skivor (typ Formplyfa). På dessa båda skivor sätts fästen för klättring. Den låga skivan på sidan är till för att förflytta sig i sidled, inte på höjden, som en alternativ väg till att klättra upp på den höga väggen. För att ta sig från repet till sidoväggen måste också fästen sättas på stolpen.

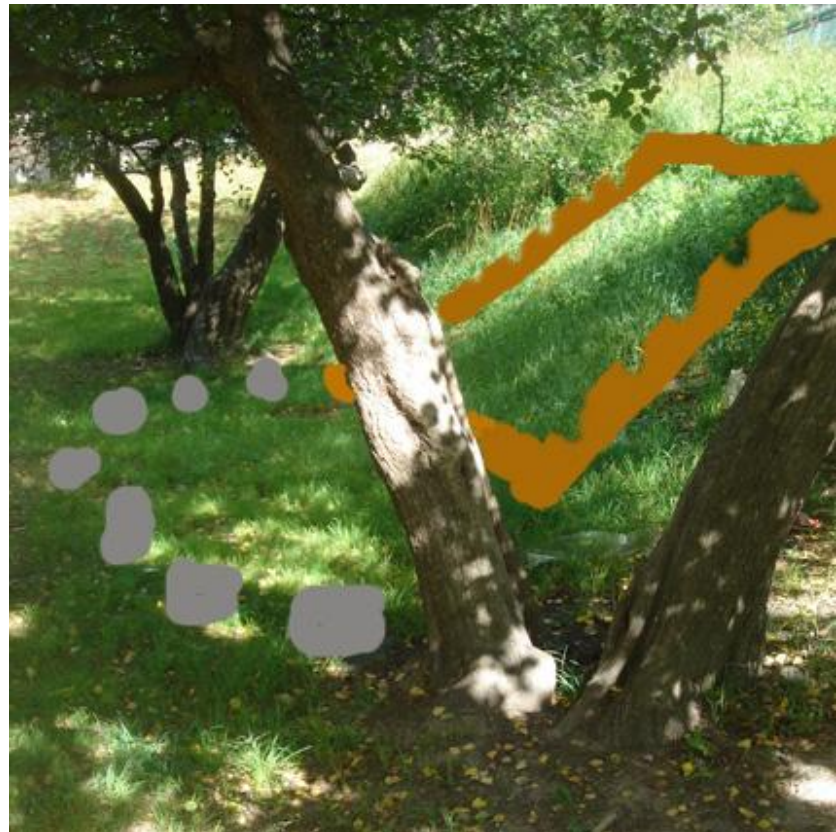




Mellan de båda ställningarna för den gamla linbanan sätts två stockar (ca 3 m) fast i marken i ca 1 m djupa hål. 20 cm av hålet fylls med sten eller grus. En fjärdedel av hålet kan gjutas och resten fylls med sten eller grus. Grova spikar slås in i stocken som armering där det gjuts. En överliggare i samma dimension fästs med hålbånd. Ett grovt rep fästs i överliggaren och en knut knyts längs ner. I båda stolparna fäst ett övre rep (att hålla i) och ett nedre rep (att gå på). De andra ändarna fästs i de båda ställningarna (den gamla linbanan). För att tas sig mellan de båda balansrepen måste man få tag i repet och gunga sig över.



Stenblock på den plana ytan och stockar med uthuggna steg som går upp i slänten. Stckarna med steg sitter ihop med tvärgående stockar så att konstruktionen ligger still och att man kan gå på dem.





Två eller tre banor beroende på hur det får plats

Brädans mått är ca 15 x 40 cm men man kan testa olika storlekar. Tvärribborna är ca 5 x 5 cm i tjocklek och längden densamma som bredden på brädan dvs 15 cm. Brädan fäst i tvärribborna med 4 spikar eller skruvar. Två tvärribbor sätts fast på ställningen och blir garage för hattbrädorna. Hattbrädorna tillverkas med fördel av eleverna själva på slöjden.





Ett klätterstaket med två ribbor tar vid och fortsätter upp i sluttningen. Staketet börjar vid trädet nedanför sluttningen och sträcker sig upp till bergknallen. Om ytan med gräs ska hållas öppen kan staketet läggas längre upp mot vägbanken. Staketet kan byggas enligt bild i fågelperspektiv. Staketet ska bilda två rätvinkliga trianglar som alternativa klätterrötar och för att få in två hypotenusor. Stöttor sätts fast i de fall det behövs. Stöttor blir också hinder som utmanar eleverna. Sätter man dubbla ribbor blir det stadigare och lättare att klättra på båda sidor. Det skulle också vara möjligt att på ena sidan sätta rör eller hänggrännor att rulla bollar eller hälla vatten i.

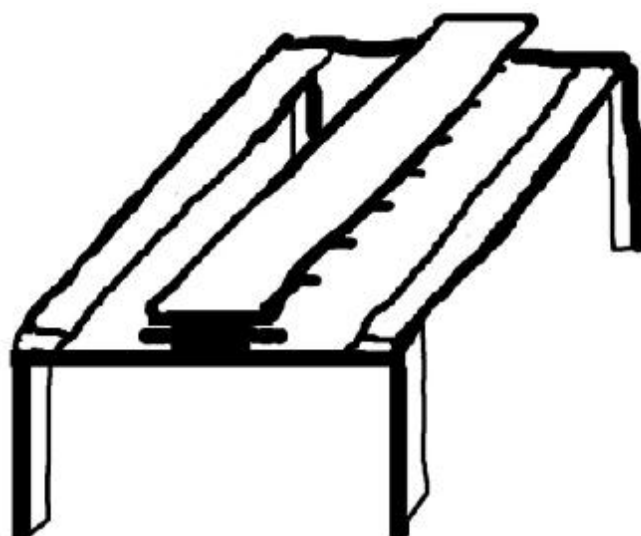




För att binda ihop bergknallarna med asfalten intill idrottshallen bort mot "hattbanan" läggs lämpliga föremål i slänten ner. Det kan vara stockar, stenblock och däck.



Hängklängbänk



Funktioner: Gå på mitten, gå på sidorna, sitta på mitten med fötter på sidorna, ta sig fram under genom att hålla i rundstavarna och ha fötterna på sidorna med ryggen mot marken, sitta på sidorna och använda mitten som bord. Ungefärliga mått: Höjd ca 100 cm. Längd ca 200 cm. Bredd 100 cm.

Hängklängbänken kan ingå som en del av rörelsebanan.



Aktiviteter i rörelseparken av elever i åk 6

De äldsta eleverna tog fram idéer på olika typer av samarbetsövningar (eller ”spel” som eleverna ofta uttrycker det) som kunde passa olika delar av rörelsebanan. Idéerna var mer eller mindre fantasifulla och i många fall ledde avsteg från banan till ond bråd död på grund av pirayor, trollhajar och andra varelser. Nedan syns några av elevernas idéer. En del idéer är kopplade till vissa specifika delar av rörelseparken.

Enäggsfemlingar

För att hinna till doktorn efter att ni har blivit bitna av The Spider måste ni ta er genom hinderbanan. Ni har bara fyra minuter på er med ihopsatta fötter. Om någon nuddar marken får ni börja om.

Utrustning: fyra rep. Att tänka på. Samarbete

Minfältet

Ta dig från plankorna vid de tre stenarna till stenen vid trädet på mindre än 10 steg. Tänk ut hur du ska göra. Du får inte röra marken för det finns ett minfält där. Om du rör marken sprängs du. Om du tar mer än 9 steg ser rörelsesensorerna dig och du dör.

Utrustning: Ingen. Att tänka på: Ta inte mer än 9 steg.

Charadkull

Om man blir kullad måste man ställa sig och föreställa någonting så att de andra kan gissa. Om man gissar rätt så är den som är kullad fri men om man gissar fel så får man själv föreställa något. Det som är knepigt är att medan man försöker gissa vad andra föreställer så måste man samtidigt akta sig för kullaren. OBS! Du får inte nudda marken.

Utrustning: Ingen.

Tidvattnets lian

Du kollar på klockan och ser att tidvattnet med pirayor är på väg. Du måste genast hitta en lian att hänga på. Du vet att tidvattnet håller på i 10 sekunder. Se! Du har hittat en lian. Nu gäller det att fort klänga sig upp på den. Aaaaaa! Nu är pirayorna i hälarna på dig, du måste dra upp benen till magen. Nu är det bara att hänga i lianen tills tidvattnet och pirayorna har försvunnit. Om du inte klarar det kan det bli väldigt jobbigt för dig, du bli nämligen pirayamat.

Rullande stockarna

Flera står på två stockar. Man har en boll och kastar till varandra. Om man missar åker man ut. Om man kastar oschysst får man en varning. Om man får två varningar åker man ut.

Trollhajen

Ni vill ta er över floden. Men akta; det finns en glupsk trollhaj. Ni måste smyga er över stockar och stenar för att inte bli upptäckta. Minst tre personer är med. En är trollhaj. Om trollhajen märker er (hen tycker ni låter för mycket) måste ni börja om. Efter fem minuter ringer hans väckarklocka.