

Utematte och kamratövningar

Postadress Nynäshamns kommun Viaskolan, Naturskolan 149 30 Nynäshamn	Besöksadress Sjöudden Slutet på Storeksvägen Ösmo	Tel 08 520 73565	Fax 08 520 38590	Mobil Mats 070 6388590 Robert 070 6388541	E-post mats.wejdmark@naturskolan.pp.se robert.lattman@naturskolan.pp.se
Hemsida www.nynashamn.se/natursko					

Lärarhandledning för kamratövningar med matematisk inriktning.

Materielöversikt, uppföljningsövningar, och förslag på uppdrag finns i boken "Att lära in matematik ute".

Räkna med att övningarna i det här häftet tar minst 1 och en halv (1½) timme.



1. Hemlig påse.

Gruppen drar en uppdragslapp ur en påse/låda och löser uppdraget. Detta kan göras flera gånger. Räkna ihop den tid det tar att utföra uppdraget/uppdragen.

Förslag på varianter:

- ✓ Förminska texten så pass mycket att eleverna är tvungna att använda lupp för att kunna läsa den.
- ✓ Anpassa uppdragen till andra ämnen.
- ✓ Översätt till ett annat språk.

2. Uppskatta tid.

Ställ gruppen i en ring med näsorna inåt och låt de blunda. Eleverna ska från given signal uppskatta när det gått en minut och då ta ett steg in i ringen/räcka upp handen. Läraren antecknar varje elevs differens som sen läggs ihop.

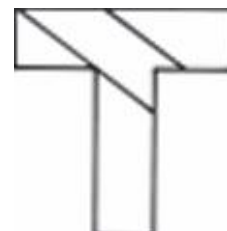
3. Makropussel

Lägg det stora pusslen. Det ska bilda bokstaven T.
Maxtid på denna uppgift är 10 min.

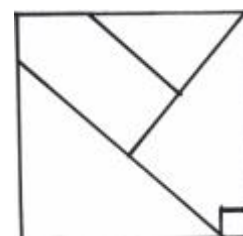
Förslag på variant:

- ✓ Lägg pusslen under tystnad, kommunicera med kroppsspråket.
- ✓ Man kan även välja att lägga pusslet som bildar en kvadrat.

Lösning



Lösning



4. Uppskatta vikt.

Gruppen hämtar en sten som har den vikt som är given, 1 kg, 1,5 kg eller annan viktenhet som ska läras in.

5. Stubbträd.

Leta rätt på en stubbe. Hela gruppen ska sen stå på stubben utan att någon vidrör marken. Stående på stubben sjunger gruppen en sång i kör. Förslagsvis "Ekorn satt i granen".

Förslag på variant:

- ✓ Skriv en egen text (välj språk) på gammal melodi innan stubbmomentet kommer.
- ✓ Rabbla additions-, subtraktions-, divisions- eller multiplikationstabeller i kör.

6. 36-leken.

Varje grupp måste hitta på ett eget lockrop.

I närområdet sätts det upp numrerade lappar från 1 - 36 med olika frågor eller uppdrag på.

Sen slår varje lag en tärning för att se vilken uppdrag som ska lösas först. Om det står exempelvis en 4 på tärningen ska laget så fort som möjligt leta upp den lapp det står 4 på. Den som hittar lappen lockar till sig de övriga med lockropet. Laget måste vara samlat innan man börjar lösa uppgiften.

När uppdraget är godkänt slår laget tärningen igen. Visar tärningen exempelvis 3 adderar man den med talet innan och hamnar då på 7. Lös uppdrag 7. Slå tärning, addera, leta lapp, lös uppdrag o.s.v. Den som löser uppgift 36 först har vunnit. OBS! Man måste gå jämnt ut.

Extrauppgift. Vi sitter ihop.

Tag varsitt 1-metersrep, eller annat snöre. Knyt fast om era handleder. Knyt ganska löst, men så hårt att man inte kan få ut handen. Se till att ni sitter ihop två och två. Tag er isär från varandra utan att knyta upp knutarna.



Lösning: Den ena personen tar den andres rep och stoppar in det i en av sina öglor runt en av handlederna. Trä in repet från insidan/kroppen och ut. I den ögla som bildas trär man igenom sin hand (väljer man ögla på vänster hand, trär man igenom vänster hand) och går ifrån varandra.

Att tänka på:

- 5 – 6 deltagare i varje grupp kan vara lagom.
- Att variera uppdragen i övningarna 1 och 7 mellan teori, praktik, rörelse och utantillkunskap, så att alla deltagares intelligenser tillgodoses. Det ökar styrkan i gruppen. Tänk på de sju intelligenserna.
- Bestämna innan vilket intervall det ska vara på samarbetspoängen, 0 – 5, 1 – 10 o.s.v. I högre årskurser kan man även införa halva poäng eller varför inte tiondelar.

Materielförteckning:

- Klockor, tidtagarur.
- Pennor, (ev. papper).
- Påse med uppdragslappar, (ev. lupp).
- Två stora pussel i kartong eller plywood.
- Våg som är anpassad till den vikt som ska hämtas.
- Rep/snöre på 1 meter. Antalet ska vara lika många som deltagarantalet.
- 36 uppdrag på A4/A5.
- Ett antal tärningar.
- Elevprotokoll.

Lycka till

Lagets namn _____

Utse en lagledare.

1. Hemliga påsen.

Dra uppdragskort ur en påse. Gör uppdraget. Görs _____ gånger.

Sammanlagd tid.

Samarbetespoäng

--	--

2. Uppskatta tid.

Ställ er i en ring och blunda. Starta på given signal och uppskatta hur lång en minut är. Räck upp handen när "din" minut är till ända.

Deltagarnas antal s från 1 min.

Summa

Samarbetespoäng

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Summa	Samarbetespoäng

3. Makropussel.

Lägg ett pussel. Maxtid är 10 min.

Sammanlagd tid.

Samarbetespoäng

--	--

4. Uppskatta vikt.

Hämta en sten som ni uppskattar väger _____ kg.

Antal gram ifrån.

Samarbetespoäng

--	--

5. Stubbträäd.

Hela gruppen ska stå på stubben utan att vidröra marken. Stående på stubben ska ni sen _____ i kör.

Tid.

Samarbetspoäng

--	--

6. 36-leken.

Bestäm ett lockrop i gruppen. Slå med tärningen, sök upp numret på den lapp som tärningen visar. (Lappar med talen 1 - 36 hänger i skogen.) Den som hittar rätt lapp lockar till sig de övriga med lockropet. Genomför uppdraget. Slå med tärningen en gång till och addera det tärningen visar med det nummer ni hade innan. Först till 36 vinner. OBS! Ni måste gå jämnt ut.

Tid.

Samarbetspoäng

--	--

Summa tid + vikt.

Summa.

--	--

Vid de övningar som inte har någon ledare får ni själva ge er samarbetspoäng.

Tänk på att:

- Svordomar, gnäll på kamrat, negativt kroppsspråk, suckar o.d. ger minuspoäng.
- Hejarop, uppmuntran, positivt kroppsspråk och glada miner ger pluspoäng.

Extrauppgift. Vi sitter ihop

Två och två. Korsa två rep på 1 m, knyt ändarna runt era handleder så att ni är sammanlänkade och försök sen ta er loss utan att knyta upp något rep.

Tid.

Samarbetspoäng

--	--